



HOTELKONTINGENTE

Hotel Pullman Stuttgart Fontana **** (Kontingent abrufbar bis 29. Januar 2019)
Vollmoellerstraße 5, 70563 Stuttgart

Telefon: +49 711 7300
Email: H5425-RE@ACCOR.COM
Website: www.pullmanhotels.com
Preis: 188 € für ein Classic Zimmer/Nacht inkl. Frühstück
Buchung: Stichwort: Engineering Summit

Öffentliche Verkehrsmittel (S-Bahn Vaihingen und Bus 81) in 1 min. zu erreichen. Öffentliches Parkhaus und privater Außenparkplatz.
Ca. 2,3 km vom Veranstaltungsort entfernt.

Ibis STYLES Stuttgart Vaihingen (Kontingent abrufbar bis 29. Januar 2019)
Ruppmanstraße 20, 70565 Stuttgart

Telefon: +49 711 7302501
Email: h5425-rm@accor.com
Website: www.accorhotels.com
Preis: 120 € für ein Einzelzimmer/Nacht inkl. Frühstück
Buchung: Stichwort: Engineering Summit

Öffentliche Verkehrsmittel (S-Bahn Vaihingen und Bus 81) in 1 min. zu erreichen. Öffentlicher Außenparkplatz und privater Außenparkplatz.
Ca. 2,7 km vom Veranstaltungsort entfernt.

ADVANCED DIGITAL ENGINEERING SUMMIT

Stuttgart, 27. und 28. Februar 2019



WEITERE EMPFEHLUNGEN

Hotel Dormero Stuttgart ****

Plieninger Straße 100, 70567 Stuttgart

Telefon: +49 711 721 0
Email: stuttgart@dormero.de
Website: <https://www.dormero.de/hotel-stuttgart/>
Preis: Ab 104 € für ein Standardzimmer/Nacht exkl. Frühstück

Öffentliche Verkehrsmittel fußläufig in 3 min. zu erreichen (U-Bahn Haltestelle Plieninger Straße in 500 m)
Parkmöglichkeiten: öffentliches Parkhaus (16€/Nacht)
Ca. 6 km vom Veranstaltungsort entfernt.

Hotel SI-SUITES ****

Plieninger Straße 101-107, 70567 Stuttgart

Telefon: +49 711 721 0
Email: info@si-suites.de
Website: <https://www.si-suites.de/>
Preis: 20% Rabatt auf die tagesaktuelle Rate und auf alle Zimmerkategorien.
Buchung: Buchungscode: Engineering Summit
Unter dem folgenden Link: <https://www.si-suites.de/de/startseite.html>

Öffentliche Verkehrsmittel fußläufig in 3 min. zu erreichen (U-Bahn Haltestelle Plieninger Straße in 500 m)
Parkmöglichkeiten: Stellplatz in der eigenen Parkgarage
Ca. 6 km vom Veranstaltungsort entfernt.